S.O.L.I.D object oriented principles in python

1.(S.py) – single responsibility principle -bu prinsip klasslar bilan ishlayotganingizda bitta muammoni bitta klassda yechishingiz kerak ya’ni bitta klassda bitta ma’suliyat bo’lishi kerak.

2.(O.py) – open-closed principle – bu prinsipga misolni masaladan ko’rsangiz bo’ladi – bu masalada shape\_type argumenti faqat cirle(aylana) yoki to’rtburchak(rectangle) qabul qilishi mumkin agar biz rectangle set qilmoqchi bo’lsak height and weight kiritishimiz kerak bo’ladi va aylanaga radius kiritishimiz kerak shunga alohida class ochib abstract class orqali ajratib oldim.

3.(L.py) – Liskov Substituion Principle – bu prinsipda biz biror bir class bilan subclass yaratmoqchi bo’lsak asosiy ota klassda kod buzilmadan ishlatishimiz kerak.

4.(I.py) – Interface segregation Principle – bu prinsip masalan bitta klassdan ikkita subclass olsak bitta vorisga ota klassdagi 3dan 2 tasi kerak bo’lsa 2 vorisga bu funksiya lar to’g’ri kelmasligi mumkin shuning uchun har bitta funksiya alohida classga va abstract metod orqali bu muammoni yechsa bo’ladi.

5.(D.py) – bu prinsipda detallar obyektga bog’liq bo’lishi lozim ta’kidlab o’tiladi